Lista de tareas proyecto DLL

1. Poner a funcionar el juego con tres tipos de objetos.
2. Que queden bonitos los rótulos en las jarras (Juan Camilo)
3. Que funcione el arrastre de todos los objetos (Miguel)
4. Modificar la funcionalidad de las parejas (Miguel/Edgar) => OK
5. Modificar las instrucciones para explicar la nueva obtención de puntos (Juan Camilo)
6. Al hablar al compañero, que aparezcan tres palabras y restar triángulos (Juan Camilo)
7. Al recibir un mensaje, que pueda enviar triángulos y sumar triángulos (Miguel)
8. Crear la “encuesta” final para determinar vinculación entre rótulo y tipo de objeto.
9. Modificar el código para guardar datos.
10. Escribir una versión del juego en español.