Lista de tareas proyecto DLL

1. Poner a funcionar el juego con tres tipos de objetos.

* Que queden bonitos los rótulos en las jarras (Juan Camilo)
* Que funcione el arrastre de todos los objetos (Miguel)
* Modificar la funcionalidad de las parejas (Miguel)
* Modificar las instrucciones para explicar la nueva obtención de puntos (Juan Camilo)

1. Crear la “encuesta” final para determinar vinculación entre rótulo y tipo de objeto.
2. Modificar el código para guardar datos.
3. Escribir una versión del juego en español.