Lista de tareas proyecto DLL

1. Poner a funcionar el juego con tres tipos de objetos.
2. Que queden bonitos los rótulos en las jarras (Juan Camilo) => OK
3. Que funcione el arrastre de todos los objetos (Miguel) => OK
4. Modificar la funcionalidad de las parejas (Miguel/Edgar) => OK
5. Modificar las instrucciones para explicar la nueva obtención de puntos (Juan Camilo) => OK
6. Al hablar al compañero, que aparezcan tres palabras y restar triángulos (Juan Camilo) => OK
7. Al recibir un mensaje, que pueda enviar triángulos y sumar triángulos (Miguel) => OK
8. Crear la “encuesta” final para determinar vinculación entre rótulo y tipo de objeto. ¿Qué palabra representa este objeto?
9. Crear html (Juan Camilo) => OK

|  |
| --- |
| ¿Qué palabra representa este objeto? |
| C:\Users\edgar.andrade\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\square.png |
| Checkbox “Xol”  Checkbox “Zal”  Checkbox “Dup” |
| Botón de “Listo” |

1. Player escoge aleatoriamente qué objeto se muestra en la encuesta (Miguel) => OK
2. Repetir esto nueve veces (Miguel y Juan Camilo)
3. Hacer que los botones dentro de la ventana de “Talk to partner” aparezcan de manera aleatoria
4. Modificar el código para guardar datos.
5. Lista de parejas en basket
6. Lista de palabras enviadas al compañero
7. Lista de objetos recibidos del compañero
8. Lista de objetos enviados al compañero
9. Tipo de objeto elegido
10. Puntos
11. Escribir una versión del juego en español.