Lista de tareas proyecto DLL

1. Poner a funcionar el juego con tres tipos de objetos.
2. Que queden bonitos los rótulos en las jarras (Juan Camilo) => OK
3. Que funcione el arrastre de todos los objetos (Miguel) => OK
4. Modificar la funcionalidad de las parejas (Miguel/Edgar) => OK
5. Modificar las instrucciones para explicar la nueva obtención de puntos (Juan Camilo) => OK
6. Al hablar al compañero, que aparezcan tres palabras y restar triángulos (Juan Camilo) => OK
7. Al recibir un mensaje, que pueda enviar triángulos y sumar triángulos (Miguel) => OK
8. Crear la “encuesta” final para determinar vinculación entre rótulo y tipo de objeto.
9. ¿Qué palabra representa este objeto?
10. Modificar el código para guardar datos.
11. Lista de parejas en basket
12. Lista de palabras enviadas al compañero
13. Lista de objetos recibidos del compañero
14. Lista de objetos enviados al compañero
15. Tipo de objeto elegido
16. Puntos
17. Escribir una versión del juego en español.